

— Lucile Besnard —

Designer d'expérience — Expérimenter pour transformer

06 71 66 30 27

lucile-besnard-designer.fr

contact@lucile-besnard-designer.fr

Concevoir des interfaces m'a appris le soin du détail : observer, maquetter, tester sur le terrain, itérer jusqu'à trouver la justesse. Venue du design produit et de l'ergonomie, je cherche aujourd'hui à employer mon énergie et mes compétences dans des projets où les prototypes se touchent, où les expériences se vivent — et où chaque projet contribue à prendre soin d'un monde qui en a besoin.

01 SAVOIR-FAIRE

- Prototypage papier & matière
- Tests utilisateurs
- Création et animation d'atelier d'idéation et de conception
- Application des méthodologies UX
- Recherche utilisateur
- Démarche ergonomique
- Application des concepts UI
- Intégration HTML - CSS

02 CE QUE J'UTILISE

- Papier & crayon
- Figma
- Illustrator
- Photoshop
- Notion
- Jira

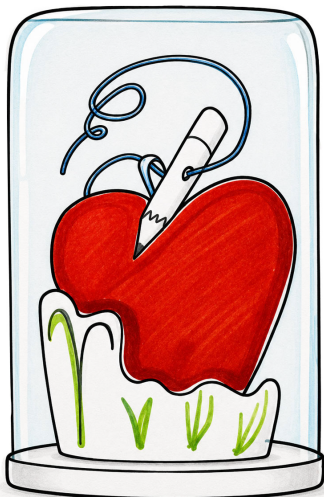
03 ENGAGEMENTS

VALCOOP — supermarché coopératif, coopératrice et membre actif (2018 à aujourd'hui).

SGDF — Cheffe Scouts et Guides de France (2003 - 2014).

04 CE QUI M'ANIME

« Réparer, cultiver, fabriquer, prendre soin — des objets, des projets et des personnes. »



Et aussi :

Couture,
Jardinage,
Bricolage,
Yoga...

05 EXPÉRIENCE

Product Designer

FUZZY LOGIC ROBOTICS [2022 - AUJOURD'HUI]

Design produit pour des logiciels de gestion de robots industriels.

Atelier d'idéation et de création

Recherche utilisateurs : sur la base d'entretiens utilisateurs, réalisation de user journeys et de cartes d'empathie

Tests utilisateurs pour évaluer les fonctionnalités existantes et valider celles en cours de conception

Développement de produit « from scratch »

Co-développement du design system du logiciel avec les développeurs front-end

Refonte du branding (couleurs, logos)

UI UX Designer-Intégrateur

SPAREKA [2013 - 2022]

Design graphique et intégration html-css pour un site e-commerce dédié à la réparation d'appareils de la maison.

Travail conjoint avec les product owners sur l'amélioration continue des applications, notamment les fiches produit et le tunnel d'achat

Réalisation de wireframes pour validation des orientations retenues

Management de l'équipe design et scrum master des projets design : création, affinage, suivi des tickets

Amélioration de l'UI existante, design de nouvelles fonctionnalités et refonte graphique de site complet

Intégration html - css : html5, scss, oocss, versioning via git

Webdesigner-Intégrateur

HECUBE [2010 - 2013]

Design graphique de sites vitrines, intégration HTML/CSS pour des sites Wordpress.

Création de maquette de site vitrine, découpage html - css, intégration responsive sous WordPress, réalisation de newsletters

Maquette et intégration du logiciel 3WDOC - réalisation de webdocumentaires

06 FORMATION

UX Design & Ergonomie

USABILIS [2018]

Approfondissement des méthodes UX

Méthodologies de conception centrée utilisateur : recherche utilisateurs, tests utilisateurs, architecture de l'information

Conception d'interface : maquettage rapide, wireframes, prototype

Master Ergonomie

CNAM PARIS [2013 - 2016]

Théories et pratiques de l'ergonomie - Intervention chez IKEA (6mois)

Méthodologie d'intervention ergonomique : analyse, évaluation, co-conception

Connaissances théoriques de la discipline (ergonomie cognitive, analyse du travail)

Intégrateur web

IFOCOP PARIS [2009 - 2010]

Webdesign et intégration html - css

Règles de conception web - Conception et réalisation de maquettes graphiques

Intégration html - css - js

DNSEP, option design produit

ENSAD NANCY [2003 - 2008]

Art, Design, Couleurs, Prototypage

DNSEP sur le thème du design culinaire — participation à l'expérience culinaire This&That en collaboration avec le boulanger pâtissier nancéen R.This